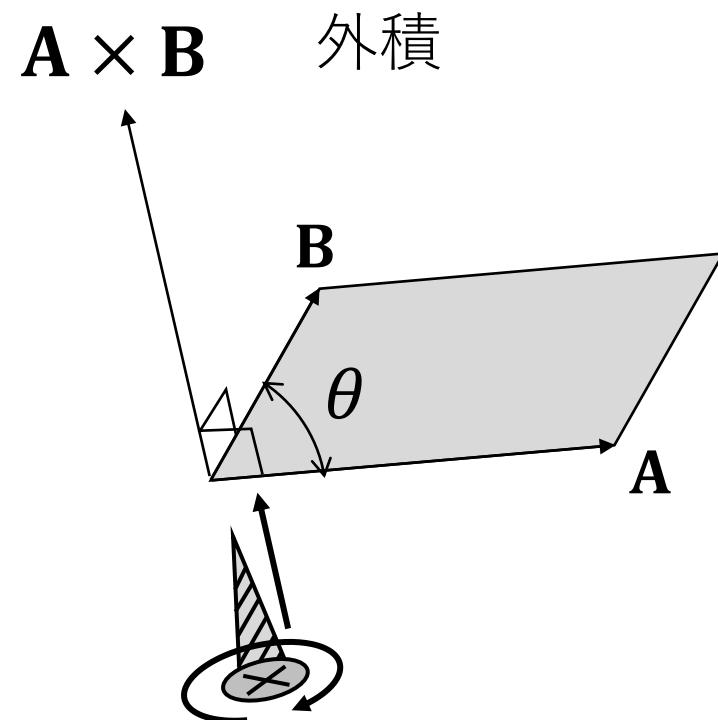
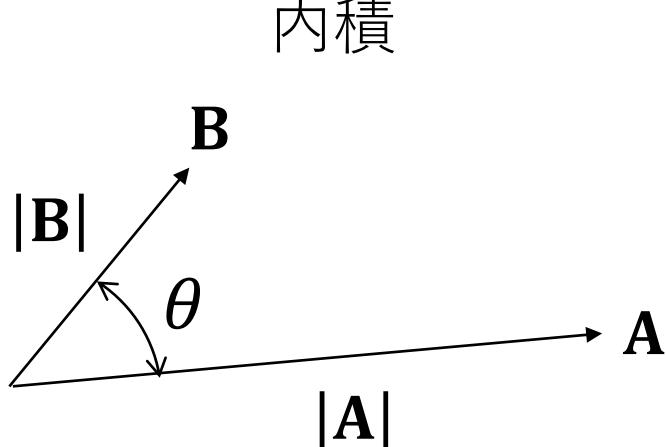


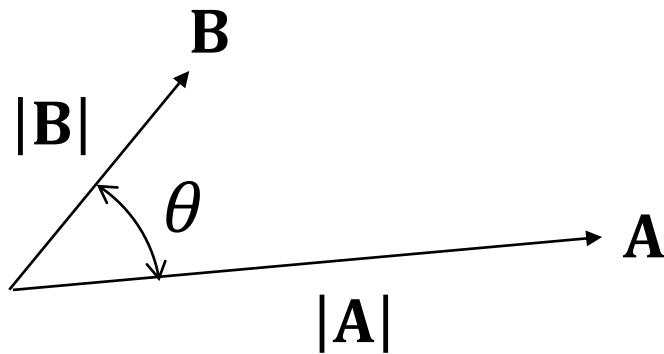
# 内積と外積



平野拓一

# 内積

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}| \cos \theta$$



$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$

$$= (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \cdot (\hat{x}B_x + \hat{y}B_y + \hat{z}B_z)$$

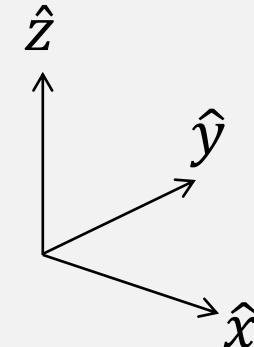
$$= A_xB_x + A_yB_y + A_zB_z$$

【参考】ベクトルを列ベクトル表現した場合  
(行列の積として)

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} B_x \\ B_y \\ B_z \end{bmatrix} \quad \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{A}^t \mathbf{B} = [A_x \ A_y \ A_z] \begin{bmatrix} B_x \\ B_y \\ B_z \end{bmatrix}$$

inner product, dot product

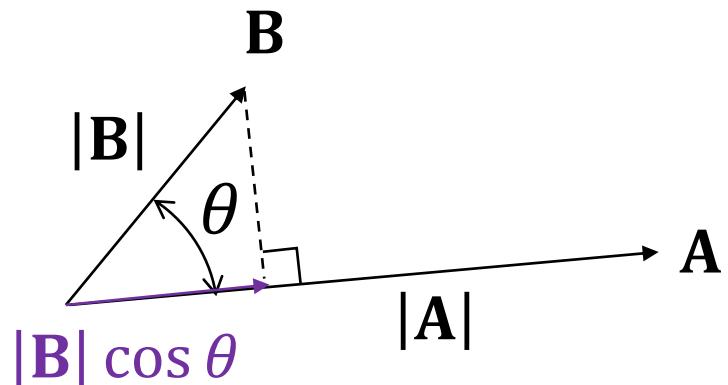
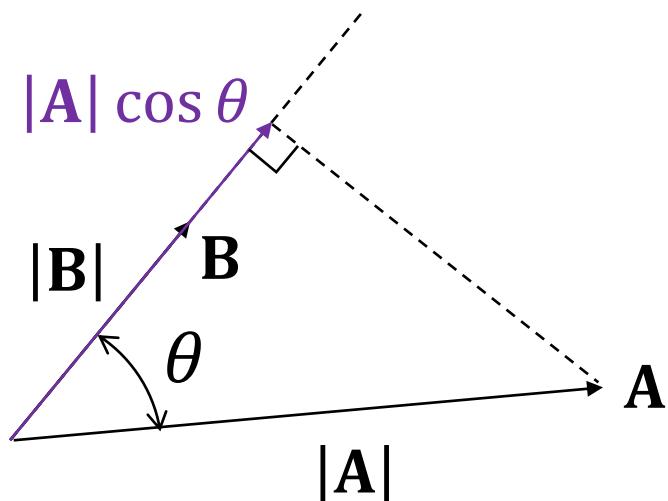
単位ベクトルの内積



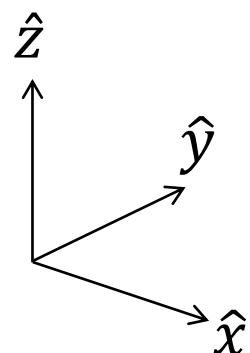
$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{x} \cdot \hat{x} = 1 \\ \hat{y} \cdot \hat{y} = 1 \\ \hat{z} \cdot \hat{z} = 1 \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} \hat{x} \cdot \hat{y} = 0 \\ \hat{y} \cdot \hat{z} = 0 \\ \hat{z} \cdot \hat{x} = 0 \end{array} \right.$$

# 内積の意味(射影)

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}| \cos \theta$$



(例)



$$\begin{aligned}\mathbf{A} \cdot \hat{x} &= (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \cdot \hat{x} \\ &= A_x\end{aligned}$$

# 内積の計算例

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} &= 1 \cdot 4 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 6 \\ &= 4 + 10 + 18 = 32\end{aligned}$$

*Mathematica*

```
In[1]:= a := {1, 2, 3};  
b := {4, 5, 6};
```

```
In[3]:= a.b
```

```
Out[3]= 32
```

```
In[4]:= Dot[a, b]
```

```
Out[4]= 32
```

MATLAB

% ;で行列の行を区切る、カンマ(,)かスペースで行内の要素を区切る。  
つまり、次は列ベクトルを表現している。

```
a=[1; 2; 3];  
b=[4; 5; 6];  
% .' は転置、' はエルミート転置、*は行列としての積  
a.' *b
```

```
Ans =  
32
```

# 外積( $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ )

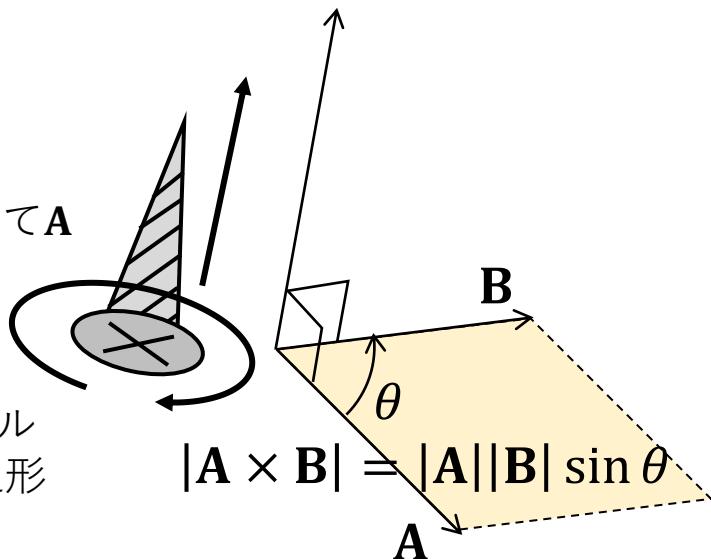
cross product, outer product, vector product

演算結果はベクトル

$\mathbf{A} \times \mathbf{B}$

向き : ( $\theta < 180^\circ$ として  $\mathbf{A}$  から  $\mathbf{B}$  に回して)  
ネジが閉まる方向  
(右に回すとしまる)

大きさ :  $\mathbf{A}, \mathbf{B}$  のベクトル  
で形成される平行四辺形  
の面積



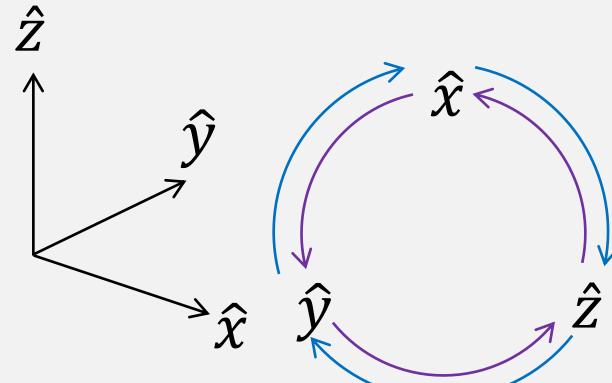
$\mathbf{A} \times \mathbf{B}$

$$= (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \times (\hat{x}B_x + \hat{y}B_y + \hat{z}B_z)$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$= \hat{x}(A_yB_z - A_zB_y) - \hat{y}(A_xB_z - A_zB_x) + \hat{z}(A_xB_y - A_yB_x)$$

単位ベクトルの外積



$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z} \\ \hat{y} \times \hat{z} = \hat{x} \\ \hat{z} \times \hat{x} = \hat{y} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} \hat{y} \times \hat{x} = -\hat{z} \\ \hat{z} \times \hat{y} = -\hat{x} \\ \hat{x} \times \hat{z} = -\hat{y} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{x} \times \hat{x} = 0 \\ \hat{y} \times \hat{y} = 0 \\ \hat{z} \times \hat{z} = 0 \end{array} \right.$$

# 外積の計算例

$$\begin{aligned}\mathbf{A} &= \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \mathbf{A} \times \mathbf{B} &= \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix} \\ &= \hat{x} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} - \hat{y} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} + \hat{z} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} \\ &= \hat{x}(2 \cdot 6 - 3 \cdot 5) - \hat{y}(1 \cdot 6 - 3 \cdot 4) + \hat{z}(1 \cdot 5 - 2 \cdot 4) \\ &= \hat{x}(-3) - \hat{y}(-6) + \hat{z}(-3) = \begin{bmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

Mathematica

```
In[1]:= a := {1, 2, 3};  
b := {4, 5, 6};  
  
In[3]:= Cross[a, b]  
  
Out[3]= {-3, 6, -3}
```

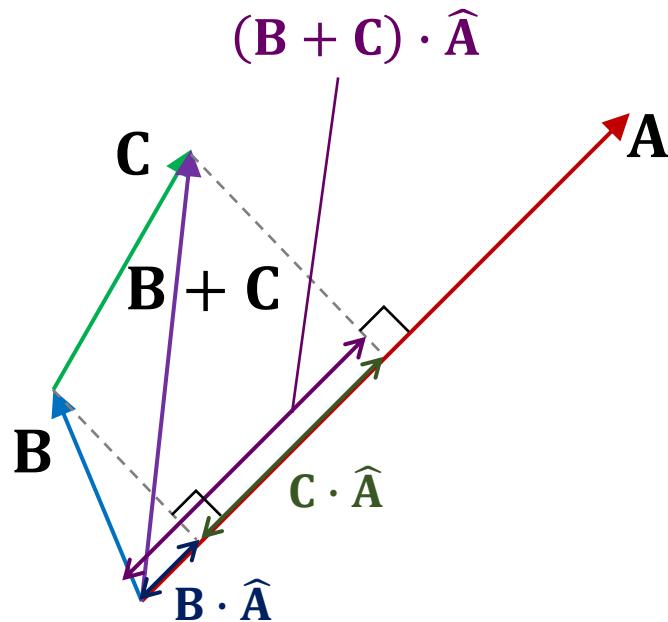
MATLAB

```
ans =  
a=[1; 2; 3];  
b=[4; 5; 6];  
cross(a, b)
```

-3  
6  
-3

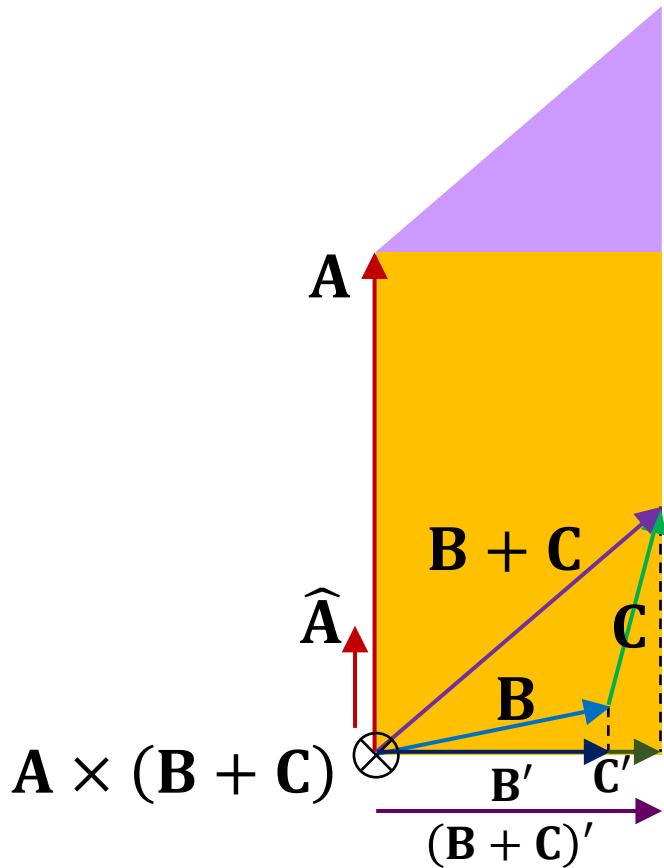
# 【参考】内積の分配法則

$$A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$$



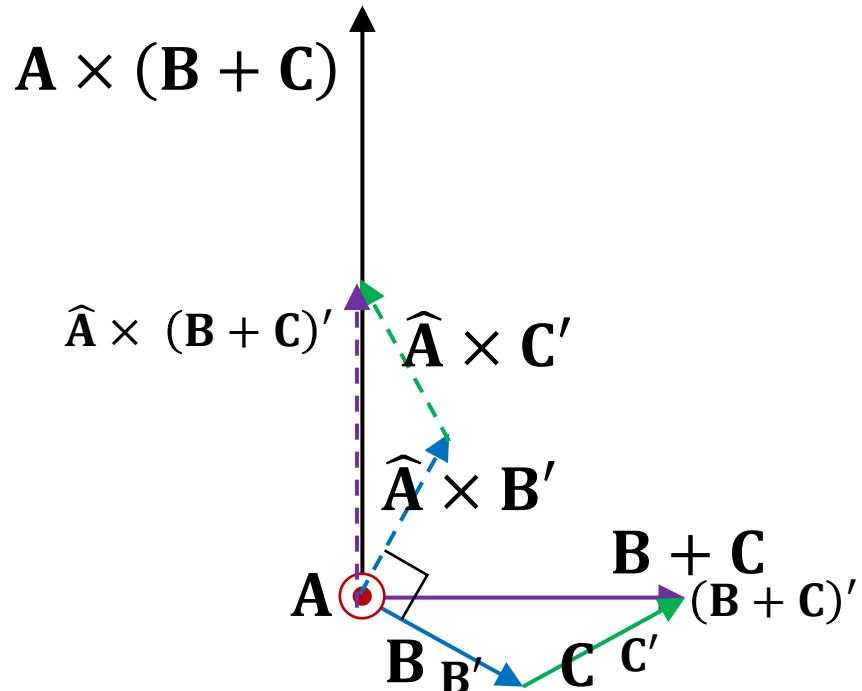
# 【参考】外積の分配法則

$$A \times (B + C) = A \times B + A \times C$$



$A, B + C$ を含む面内

$$\begin{aligned} A \times (B + C) &= A \times (B + C)' \\ A \times B &= A \times B' \\ A \times C &= A \times C' \end{aligned}$$



$A$ 方向から見下ろした面内

# 内積・外積の法則・公式

## 内積

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} \quad (\text{交換法則})$$

$$\mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{A} \cdot \mathbf{C} \quad (\text{分配法則})$$

## 外積

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A} \quad (\text{交換法則})$$

$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{A} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \mathbf{C} \quad (\text{分配法則})$$

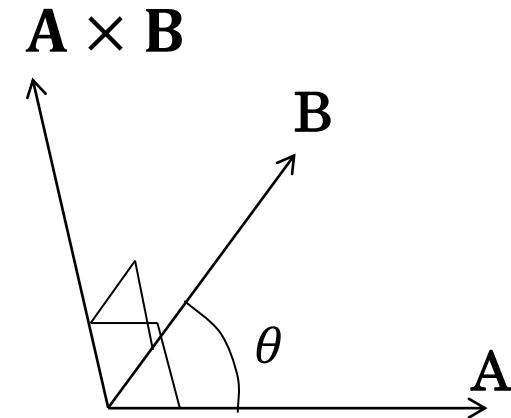
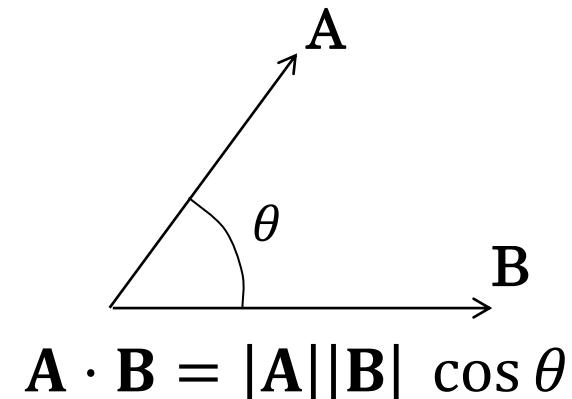
$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) \neq (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{C} \quad (\text{結合法則})$$

## 内積と外積

$$\mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) = \mathbf{B} \cdot (\mathbf{C} \times \mathbf{A}) = \mathbf{C} \cdot (\mathbf{A} \times \mathbf{B})$$

$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) = (\mathbf{A} \cdot \mathbf{C})\mathbf{B} - (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})\mathbf{C}$$

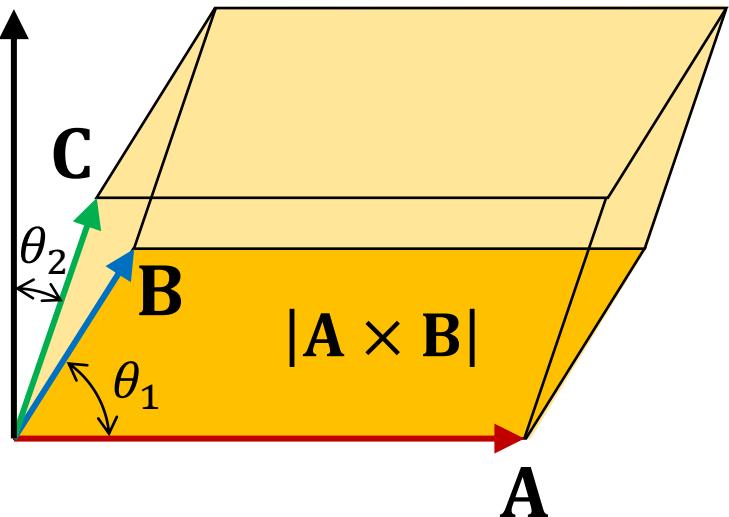
$$\left. \begin{aligned} (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{C} &= -\mathbf{C} \times (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \\ &= -(\mathbf{C} \cdot \mathbf{B})\mathbf{A} + (\mathbf{C} \cdot \mathbf{A})\mathbf{B} \end{aligned} \right\}$$



# 平行四辺形を斜めに押し出した形状の体積

$\mathbf{A} \times \mathbf{B}$

ひし餅のような形



Volume

$$= \frac{|\mathbf{A}| |\mathbf{B}| \sin \theta_1}{|\mathbf{C}| \cos \theta_2}$$

$$= |\mathbf{A} \times \mathbf{B}| |\mathbf{C}| \cos \theta_2$$

$$= (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C}$$

$$\mathbf{C} = \hat{x}C_x + \hat{y}C_y + \hat{z}C_z$$

$$(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C}$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} \cdot \mathbf{C}$$

$$= \left( \hat{x} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} - \hat{y} \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} + \hat{z} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix} \right) \cdot \mathbf{C}$$

$$= \left( C_x \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} - C_y \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} + C_z \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix} \right)$$

$$= \begin{vmatrix} C_x & C_y & C_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

重積分の変数変換のヤコビアンも、変数変換に伴う面積・体積の変化率と考えることができる。